**Use cases:**

1. טעינת סכמה.
2. יצירת מפרט חדש.
3. עריכת מפרט קיים.
4. ולידציה.
5. חיפוש טיפוסים מסוג מסוים (שאילתה).

**משימות**

1. מסמך אפיון.
2. GUI:
   1. מסכים:
      1. מסך ראשי.
      2. מסכי עריכת טיפוסים.
      3. ייצוג של טיפוסים.
      4. מסך תוצאות שאילתה.
      5. מסך עץ.
      6. מסך הגדרות.
   2. קומפוננטת עורך טקסט.
3. לוגיקה:
   1. טעינת סכמה לאובייקט (פקודת DotNet).
      1. שמירת סכמת ברירת מחדל ליצירת קובץ CH חדש.
   2. שימוש באובייקטי טיפוסי CH (מתוך ה DLL).
   3. שיתוף אובייקטים בין קבצים.
   4. סריאליזציה/דה סריאליזציה.
   5. תהליך יצירת טיפוס (פקודה/טלמטריה) חדש כולל חיבור data.
4. מסמך עיצוב (Class diagram ועוד).

**לוגיקה מפורט**

* סכמה
  + קריאה
  + יצירת אובייקטים מטיפוסי XSD
  + קביעת Regular Expression של טיפוסים פשוטים
* XML
  + קריאה
  + כתיבה
  + חיפוש
  + מילוי אובייקט סכמה
    - עבור elements – inner text
    - עבור attributes – מילוי Value
* לוגית Copperhead
  + טיפוסים מיוחדים: Command, Telemetry
  + דור 2